GAME BOY COLOR®

© 1999 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。 それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。
●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
●目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

このたびは、コナミのゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「サバイバルキッズ２～脱出!!双子島！～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

プロローグ・・・・・・・・・・・・・・3
操作のしかた・・・・・・・・・・・・・5
ゲームのはじめかた・・・・・・・・・・7
フィールド画面・・・・・・・・・・・・9
ウインドウ画面・・・・・・・・・・・・11
その他のコマンド・・・・・・・・・・・15
アイテムについて・・・・・・・・・・・18
通信について・・・・・・・・・・・・・19
キャラクター紹介・・・・・・・・・・・21

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、
「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

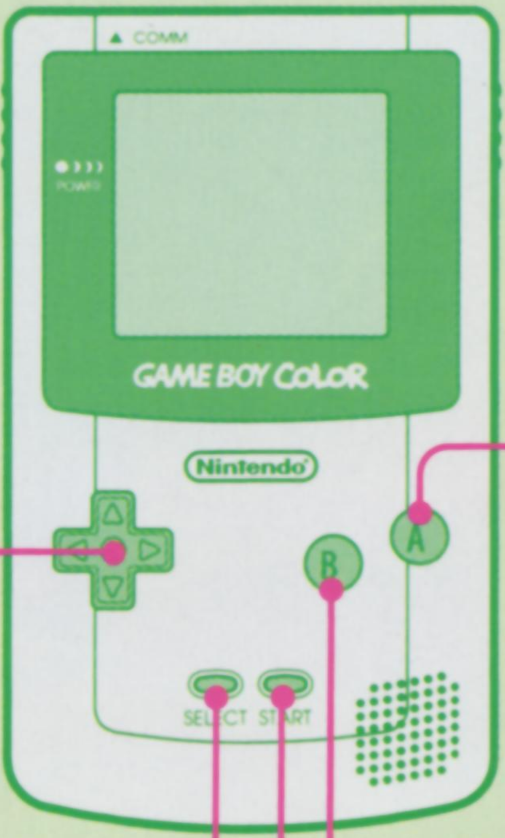
ゲームボーイカラー　GB ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応

よく晴れた夏休みのある日。今日からはじまるキャンプを前に、
ワクワクしている冒険好きの兄弟がいました。
こんな時、いつも話題になるのは決まって「あの話」でした。
「じーちゃんの言ってた南の島の話ってホントなのかな？」
「あぁ･･･昔、戦争中にお宝がどーの、ってヤツ？」
その時です！
突然ヘリコプターの爆音とともになぞの３人組があらわれました。

「オーッホッホ！　ボウヤたち！　それは本当の話よっ!!」
いきなりの出来事にあっけにとられたふたりは、
訳もわからないまま、どこかに連れ去られてしまいました･･･

目が覚めるとそこは、
何十年も前に人が去った「わすれられた島」でした。
助けてくれる人も、たよれる仲間も誰もいない「無人島」
さっきまでいっしょにいた兄弟も、今はそばにいないのです。
そう、たったひとりの大冒険です。
自分で食べ物を集め、必要な道具を作って生活し･･･
そして、どこかできっと生きている兄弟を探し出し、
ふたりで無人島を脱出するのです。
希望をすてずに島を探検すれば、きっと道はひらけます。
さぁ、サバイバルのはじまりです！

操作のしかた



十字ボタン

主人公の移動
カーソル(▶)の移動

Aボタン

コマンドの決定
目の前を調べる

Bボタン

コマンドのキャンセル
装備した武器などで
攻撃するアクション

セレクトボタン

セレクトボタンを押したまま
十字ボタンで
その場で主人公の
向きを変える

スタートボタン

ウインドウ画面を開く

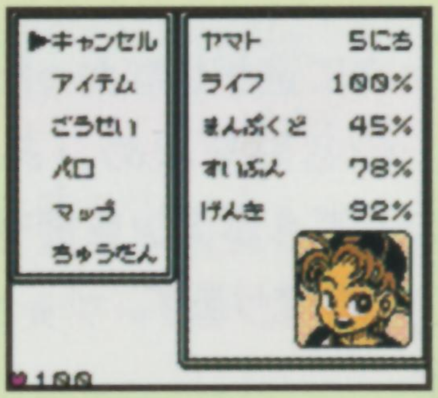
調べる

フィールドに落ちている物などを調べるときに使います。調べたい物の方を向いてAボタンを押します。
何か見つかったときは、「とる」「そのまま」などの選択肢が出ますので、十字ボタンで選んでAボタンを押して決定します。

その場で向きを変える

セレクトボタンを押すと、主人公の向いている方向を表す矢印が出ます。
セレクトボタンを押したまま十字ボタンを押すと主人公の向きをその場で変えることができます。

ウインドウ画面を開く



スタートボタンを押すとウインドウ画面が開きます。使うアイテムや主人公のいる場所によってコマンドが変わることがあります。

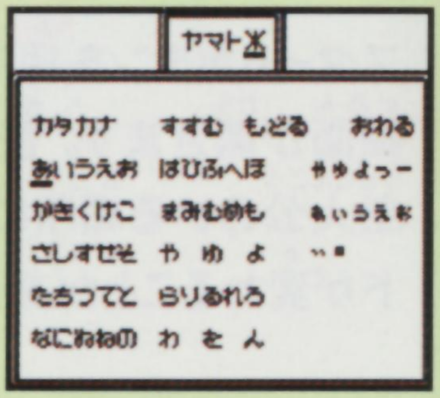
ゲームのはじめかた

ゲームボーイ本体にカセットを正しくセットし、本体の電源をONにしてください。コナミロゴ表示の後、タイトル画面になります。スタートボタンを押すと選択画面になります。

はじめて遊ぶ場合

「さいしょから」を選ぶとプレイヤーセレクトの画面になるので、プレイヤーを選びます。
プレイヤーを決めると名前入力画面になるので、名前を入力します。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。セレクトボタンを押すか「ひらがな」にカーソルをあわせてAボタンを押すとひらがな、カタカナの切り替えができます。入力を間違えた時はBボタンを押すと1文字戻ります。
入力が終わったら「おわる」にカーソルを合わせてAボタンを押します。

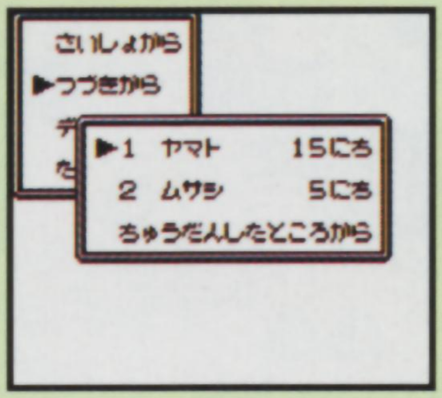
次に選択しなかったキャラクターの名前を決め、「おわる」を選択してAボタンを押すと、ゲームがはじまります。



前回の続きから遊ぶ場合

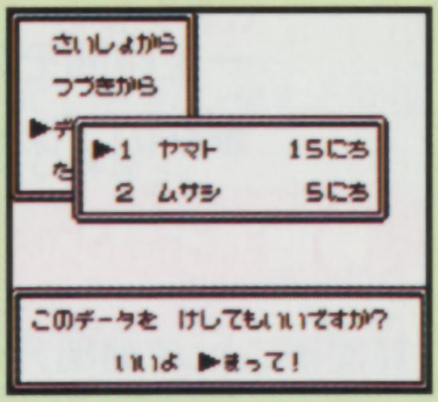
「つづきから」を選ぶと前回セーブ(または中断)したところからゲームをはじめます。ファイルを選び、Aボタンで決定します。

「セーブ」のしかたP.17参照
「ちゅうだん」のしかたP.14参照



いらないファイル(セーブデータ)を消す

「データをけす」を選ぶと、いらないファイル(セーブデータ)を消すことができます。消したいファイルを選び、Aボタンで決定します。確認のメッセージが表示されますので、良ければ「いいよ」を選び、Aボタンを押して消します。「まって!」を選ぶとキャンセルして前の画面に戻ります。



※消してしまったデータは元に戻りませんので注意してください。

達成率を見る

「たっせいりつ」を選ぶとエンディング達成率を見ることができます。一度見たエンディングには★マークがつきます。

フィールド画面

動物

倒すこともできますが攻撃してくることもあるので注意

主人公

時間アイコン

今の時間帯を表示します

パラメーター

一定時間その場に止まっていると表示されます。
現在のプレイヤーの状態を表します。

時間アイコン

時間帯によって時間アイコンが変化します。また、フィールドの色も時間帯によって変化します。

朝

昼(日中)

夕方

夜

夜や暗い場所は視界が狭くなります

ゲームボーイカラーやスーパーゲームボーイを使用しない場合、フィールドは昼と夜の変化しかありません。

パラメーター

ライフ

主人公の生命力を表します。毒を受けたり、他のパラメーターの悪化などで減っていきます。ライフがゼロになると、ゲームオーバーになるので気をつけましょう。

満腹度

F

主人公は行動しているとおなかが減っていきます。食べ物で回復します。満腹度がゼロになるとライフが減っていきます。

水分

W

主人公は行動しているとのどが渇いていきます。水を飲んだりして回復します。水分がゼロになるとライフが減っていきます。

元気

P

主人公は行動していると疲労で元気が減っていきます、休むと回復します。元気がゼロになるとライフが減っていきます。

その他のパラメーター変化

主人公の行動によってパラメーターが変化することがあります。アイコンが今の状態を表示します。解毒するか、一定数の行動をとると回復します。

どく

毒を受けた状態。

ライフが減っていきます。

まひ

体が麻痺している状態。

移動ができなくなります。

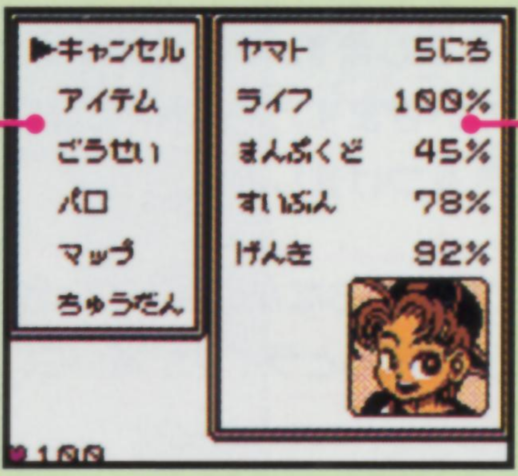
こんらん

頭が混乱している状態。

移動する方向が混乱します。

ウインドウ画面

フィールドでスタートボタンを押すと「ウインドウ画面」が開きます。

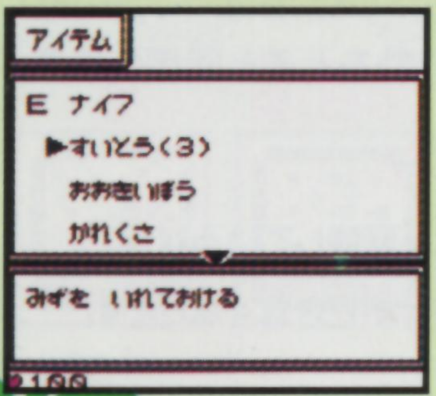


実行できるコマンドを表示。

プレイヤーの名前、生存日数。各パラメーターを%で表示。

アイテム	手に入れたアイテムを使う、装備する。
ごうせい	アイテムを組み合わせて道具を作ったり、分解や加工をする。
マップ	今現在プレイヤーがいるエリアを見る。
ちゅうだん	ゲームを途中でやめる。

アイテム



使用したいアイテムにカーソルをあわせてAボタンを押すとアイテムを使用します。アイテムによっては食べるものや装備するものがあります。装備しているアイテムには「E」マークがつきます。

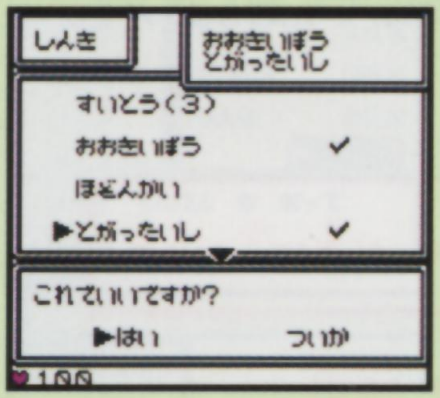
カーソルをあわせたアイテムの効果が表示されますが、効果のわからないものは？？？と表示されます。一度使用して効果がわかれば次に手に入れたときには効果が表示されます。

アイテムによってコマンドが変わります

つかう	選択したアイテムを使います。
すてる	いらないアイテムを捨てます。
そうび	武器などのアイテムを装備します。また身につけるだけのアイテムもあります。
はずす	装備、または身につけているアイテムをはずします。
たべる	食べ物を食べます。
のむ	水を飲みます。

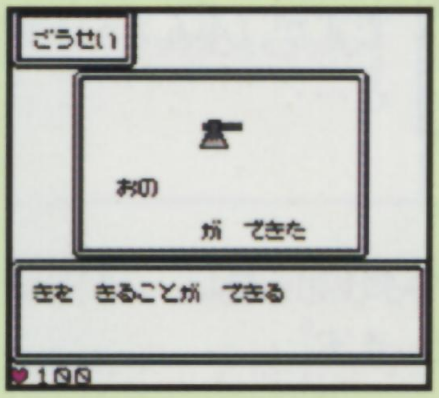
ごうせい

「ごうせい」「ぶんかい」「かこう」の3種類のコマンドがあります。



ごうせい

2つもしくは3つのアイテムを選択して合成します。合成したいアイテムを選択してAボタンで決定します。選択したアイテムには印がつき、もう一度Aボタンを押すとキャンセルします。

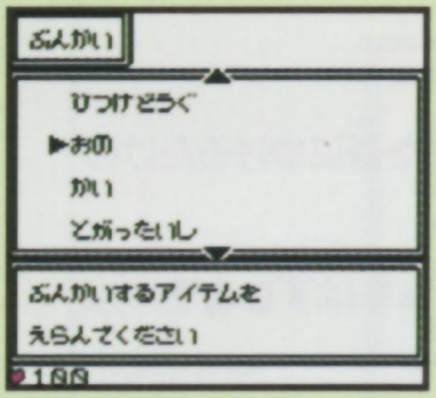


アイテムを2つ選択すると合成するかアイテムを追加するか聞いてきます。

合成するなら「はい」を、追加して3つのアイテムで合成するなら「ついか」を選択してAボタンを押します。

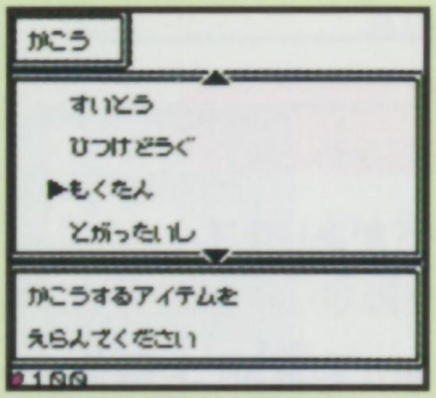
合成に成功するとレシピを覚えるので、次に合成する時に便利です。

ウインドウ画面



ぶんかい

アイテムを分解して複数のアイテムにします。分解したいアイテムをひとつ選択し、Aボタンを押して決定します。一度分解すると元に戻らないアイテムもあります。



かこう

アイテムを加工して別のアイテムを作ります。加工したいアイテムをひとつ選択してAボタンを押します。加工に失敗しても選んだアイテムはなくなりません。

合成、分解、加工に成功すると新しいアイテムが手に入ります。

火つけ道具

「ごうせい」で作り出すアイテム。火をつけることができます。

めざまし時計

壊れていて使えないのですが、「ぶんかい」すると･･･

つりばり

あるアイテムを「かこう」して作り出します。

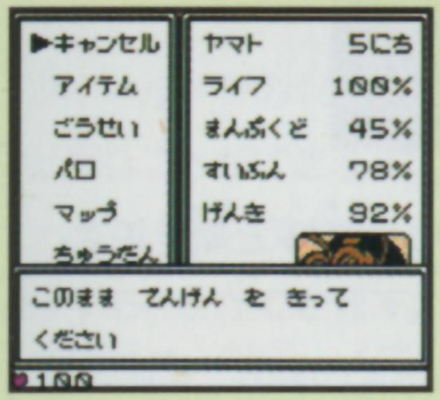
マップ

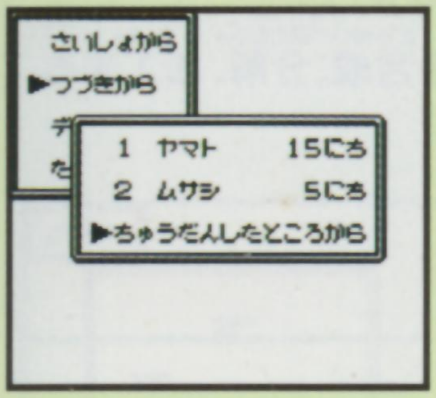
主人公の現在位置と、行ったことのあるエリアを表示します。行ったことのないエリアは表示されません。

Bボタンを押すとウインドウ画面に戻ります。

主人公のいるエリアの名前

ちゅうだん





セーブができない場所でゲームを中断する時に使用します。

「ちゅうだん」を選択してAボタンを押すと下のウインドウに「このまま でんげん を きってください」というメッセージが出ますので本体の電源を切って下さい。次回ゲームをはじめる時は「つづきから」を選び「ちゅうだんしたところから」というファイルを選択して下さい。ゲームを再開すると中断したデータは消えます。

次回ゲームをはじめる時、別のファイルでゲームを再開すると、中断のデータは消えてしまいますので注意して下さい。

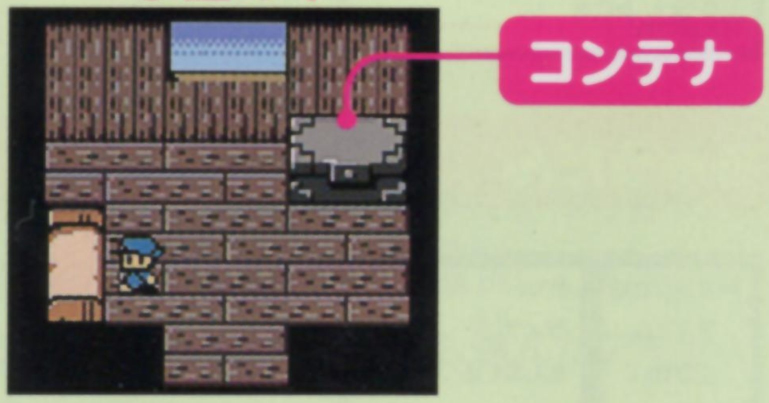
「ちゅうだん」を選択してAボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

その他のコマンド

小屋で使用できるコマンド

小屋では休んだり寝たりして疲労度を回復したり、途中経過のセーブができます。コンテナの中に主人公のリュックに入りきらないアイテムを置いておくこともできます。

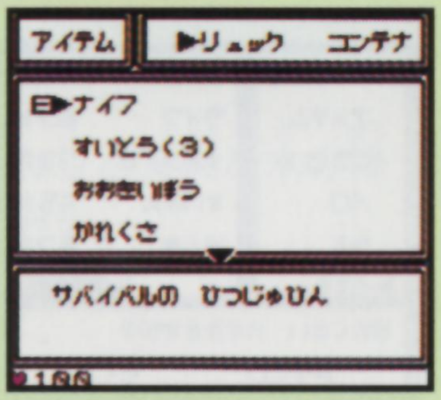
小屋の中



小屋でのウインドウ画面　スタートボタンを押すと開きます。

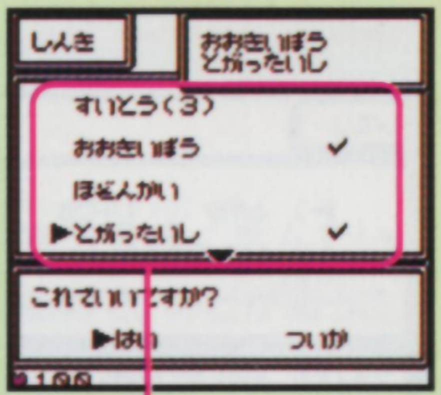
キャンセル	ウインドウ画面を閉じる。
アイテム	リュック、コンテナの中のアイテムを使う。
ごうせい	リュック、コンテナの中のアイテムを合成、分解、加工する。
ねる	寝て疲労を回復させる。
やすむ	休憩して疲労を回復させる。
メモリー	現在の状態を保存する。

アイテム



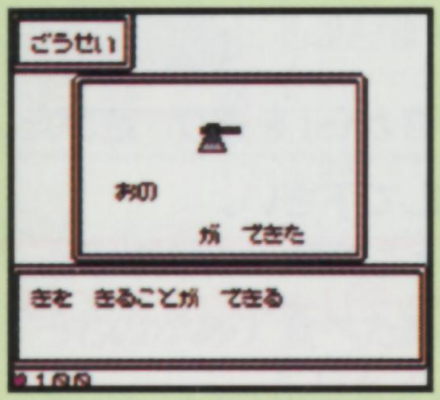
十字ボタンで「リュック」または「コンテナ」を選択すると、リュックの中のアイテム、コンテナの中のアイテムが表示されます。
装備する、使うなどの他にアイテムをコンテナの中に置いていく（あずける）、リュックに入れる（もちだす）ことができます。

ごうせい



フィールドでの「ごうせい」「かこう」「ぶんかい」と同じことができます。家ではリュックとコンテナの中のアイテムを2つもしくは3つ選択して合成することができます。
合成、加工、分解の方法はフィールドと同じです。
（P.12～13参照）

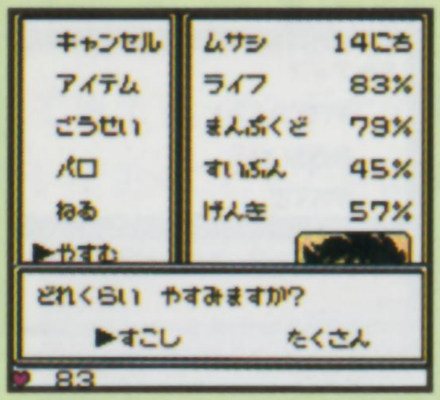
リュック、コンテナの中のアイテムの両方が一緒に表示されます。



成功すると新しいアイテムが手に入ります。できたアイテムは、自動的にリュックに入りますが、リュックに空きがないときはコンテナの中に入ります。

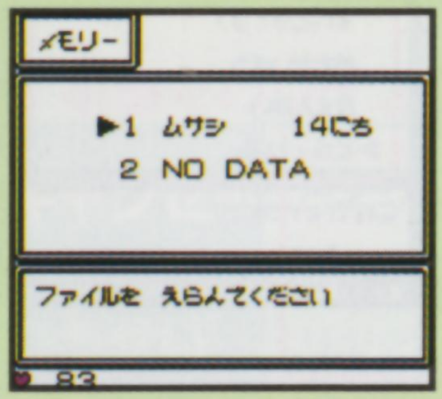
その他のコマンド

やすむ、ねる



「やすむ」には「すこし」「たくさん」の2種類あります。休んだり寝たりすると疲労度が回復しますが、時間を消費し、満腹度や水分のパラメーターが減ります。
たくさん休めば疲労度は大きく回復しますが、時間を多く消費し、お腹が減ってのどが渇いてしまいます。状況に応じて使い分けましょう。

メモリー（途中経過をセーブする）



現在の状況を保存します。
1番～2番のファイルに保存できます。空いている、または上書きしても良いファイルを選択しAボタンを押して決定すると、「セーブしますか？」というメッセージが出ますので良ければ「はい」キャンセルしたい場合は「いいえ」を選択してAボタンを押して決定して下さい。

次回ゲームをはじめる時は「つづきから」を選び、遊びたいファイルを選択してゲームを再開して下さい。

P.25~26の「電池交換規定」「バッテリーバックアップのソフトについて」の説明もお読み下さい。

島で発見できるアイテムの一部を紹介

すいとう

水を入れておくことができます。

きのぼう

わりと丈夫な木の棒です。

おおきいさかな

生のままでは食べられないのですが･･･

つた

ロープのかわりになるかも･･･？

食べ物について

きのみ

食べられますが小さいのであまりお腹はふくれません。

くだもの

水分を多く含んでいるので、のどが潤うこともあります。

やそう

野草は薬になることもありますが･･･

きのこ

毒を持つ種類も多いですが･･･

上の説明は一般的な例で、これらは見た目は同じでも名前が違うものがあり、食べた時の効果も違います。毒を持っていることもありますので食べるときは慎重に、良く考えてから食べましょう。

通信について

通信ケーブル(別売)を使って2台の本体を接続し、友達とアイテムの交換をすることができます。

用意するもの	
ゲームボーイ本体 ・・・・・・・・・・・・・・・	2台
「サバイバルキッズ2」のカートリッジ ・・・・・	2個
専用通信ケーブル(別売) ・・・・・・・・・・・	1本

通信ケーブルの接続のしかた

1. それぞれの本体の電源がOFFになった状態で、カートリッジを差し込んで下さい。
2. 次に通信ケーブルをしっかり差し込んで、2台を接続します。
3. それぞれの本体の電源をONにします。

次のような場合、誤作動したり通信エラーが表示されることがありますので、正しく接続してプレイして下さい。

- 通信ケーブルが正しく接続されていないとき
- 通信中にケーブルを抜き差ししたとき
- 専用の通信ケーブルを使用していないとき

ボトルメールの浜辺（アイテム交換）

アイテム交換に必要な条件
●お互いに「ボトルメールの浜辺」にいる
●お互いにアイテムを入れる「ボトル」を持っている
●相手にわたすアイテムを持っている

島のどこかにある「ボトルメールの浜辺」では、友達とアイテム交換することができます。
ボトルメールの浜辺に来るとアイテム交換をするかどうか聞いてきますので「はい」を選択してAボタンを押します。

自分のアイテムの中から、相手にわたしたいアイテムを選択してAボタンを押して決定し、ボトルを流します。
流したアイテムが別のものになって届きます。
貴重なアイテムが手に入ることもありますので、いろいろ試してみましょう。

※アイテムによっては相手にわたせないものもあります。
また、使用したボトルはなくなりません。
※アイテム交換をしなくても本編はクリアできます。

主人公

今回の主人公はワクワクするような冒険にあこがれる、双子の兄弟。はたして無人島から無事、脱出できるだろうか？

ヤマト（初期設定の名前）

年齢：12さい

性別：おとこ

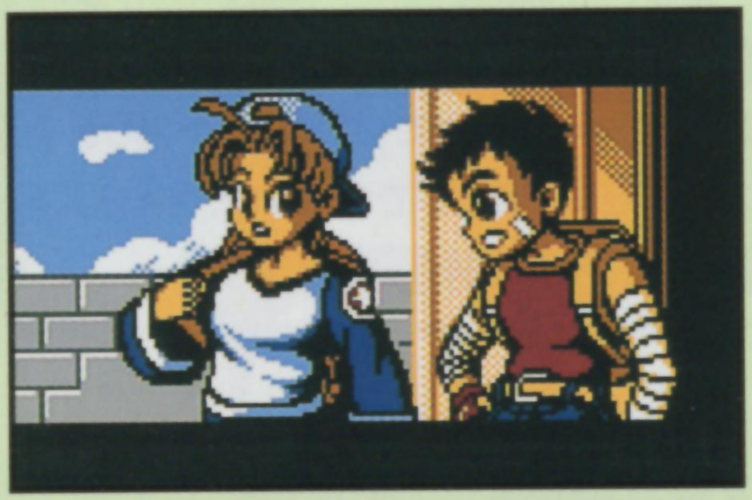
頼りになる双子のお兄さん。弟のことをいつも心配している。

ムサシ（初期設定の名前）

年齢：12さい

性別：おとこ

双子の弟。ちょっとドジなところがあるけれど、活発な男の子。



キャラクター紹介

パロ（初期設定の名前）

ちょっとおしゃべりなオウム。
主人公の仲間になって助けてくれる。

ゲーム中に仲間にすると、ウインドウ画面で「パロ」を選択すると以下のコマンドが使用できるようになります。

おねがいする	主人公が行けない場所にあるアイテムを取ってきてもらうなど、主人公を助けてくれることがあります。
おはなしする	役に立つ情報を聞くことができますが、アイテムをあげないと話してくれません・・・

謎の組織「BB団」

突然、兄弟の前に現れ、2人をさらった謎の3人組。彼らが島で探しているものとは何だろう?

レイ　キリー　チャック

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年が経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

「サバイバルキッズ2　脱出!!双子島！」は弊社(コナミ)のオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。
“サバイバルキッズ2　脱出!!双子島！” is an original game product created by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

機器の取り扱いについて・・・

警告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限されたは禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

＜使用上のおねがい＞

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.com/
KONAMI GOLDNET
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
http://www.goldnet.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント札幌　インターネット情報サービス http://www.konami.co.jp/kces/

" ", "KONAMI", "サバイバルキッズ" and "脱出!!双子島!" are trademarks of KONAMI CO.,LTD.